



SKRZYNKA
DOBRYCH SŁÓW



Jesteśmy jednym z zespołów I Liceum Ogólnokształcącego im. Mikołaja Kopernika w Toruniu biorących udział w tegorocznej edycji Zwolnionych z Teorii.

Nasz pomysł zebrał pochwały od przydzielonego nam mentora projektu.

zwolnieni ^z teorii

Zwolnieni z Teorii to praktyczna, ogólnopolska Olimpiada, w ramach której uczniowie sami organizują projekty społeczne. Po realizacji własnej inicjatywy uczestników prowadzi innowacyjna platforma edukacyjna. Dzięki niej wiedzą jak działać i uczą się zarządzania projektem w profesjonalny sposób.

Projekt społeczny to każda, nawet najprostsza inicjatywa, która zmienia nasze otoczenie na lepsze. Projekt może dotyczyć kultury, sportu, nowych technologii, przestrzeni miejskiej, sztuki... wszystkiego, co jest związane z naszą pasją i zainteresowaniami.



*“Dobre słowa nie kosztują
dużo, choć czynią wiele
dobrego”*

Blaise Pascal

Blaise Pascal był francuskim matematykiem, fizykiem, wynalazcą i filozofem. Twierdził, że aby poznać świat wystarczy serce i wiara. To jego myśl: „Dobre słowa nie kosztują dużo, choć czynią wiele dobrego”, **zainspirowała nas do stworzenia naszej Skrzynki**. W tych czasach coraz trudniej o otwartość i pozytywne myślenie, a nasz projekt ma na celu poprawić samopoczucie mieszkańców Torunia.

czy wiecie, że...



Według Raportu Rzecznika Praw Dziecka z 2021 roku* około 50% młodzieży [red. szkół średnich] (...) pozytywnie oceniła **radość i zadowolenie z życia**.

Jednej piątej natomiast uczucia tego typu nie towarzyszyły wcale lub jedynie w niskim stopniu (ok. 20%).

Wielu z nich [red. pozostałych 30%] udzieliło odpowiedzi ambiwalentnej.

* Ogólnopolskie badanie jakości życia dzieci i młodzieży w Polsce. Obszar nr 3 - Samopoczucie psychiczne.

Według badań przeprowadzonych w 2023 roku* wśród toruńskiej młodzieży

ponad 60% uczniów ma zaniżoną samoocenę i podobnie nisko ocenia swoje samopoczucie

a ponad 50% powinno zostać zbadane pod kątem depresji.

* Badania Instytutu Psychologii Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu, 2023.

nasz projekt



Skrzynka Dobrych Słów ma być urządzeniem (łączącym myśl techniczną z aspektem społeczno-filozoficznym) dającym ludziom dawkę uśmiechu i dobrej energii. Jest niewielkim (18cm x 9cm x 4cm), blaszanym, kolorowym pudełkiem, zaopatrzonym w spory, **zielony przycisk i pięciocalowy ekran**. Po wciśnięciu guzika na ekranie pojawiać się będą optymistyczne, poprawiające nastrój sentencje i cytaty, losowo wybierane z biblioteki plików (np. JPG) zgromadzonych na karcie SD. Całość obsługiwana będzie przez komputer kompaktowy **Raspberry Pi**. Grafiki pojawiać się będą na 10 sekund, po których urządzenie przejdzie w stan spoczynku w oczekiwaniu na naciśnięcie przycisku przez kolejną osobę. Ekran chronić będzie szyba, a urządzenie dostępne będzie całodobowo. Każde skorzystanie ze Skrzynki Dobrych Słów będzie liczone (i zapisywane na karcie), dzięki czemu będziemy mieli dostęp do informacji o ilości użytkowników. Planujemy zlokalizować Skrzynkę na przystanku Dobrych Słów (tak, istnieje taki w Toruniu), bądź w naszej szkole.

cele projektu



- Poprawa humoru i dobrostanu mieszkańców naszego miasta – Torunia
- Pozytywne zaangażowanie odbiorców
- Urozmaicenie przestrzeni miejskiej lub przestrzeni naszej szkoły w element interakcji
- Współpraca z instytucjami i lokalnym biznesem
- Upowszechnienie cytatów i sentencji literackich i filozoficznych
- Zachęcenie mieszkańców Torunia do dzielenia się swoim szczęściem

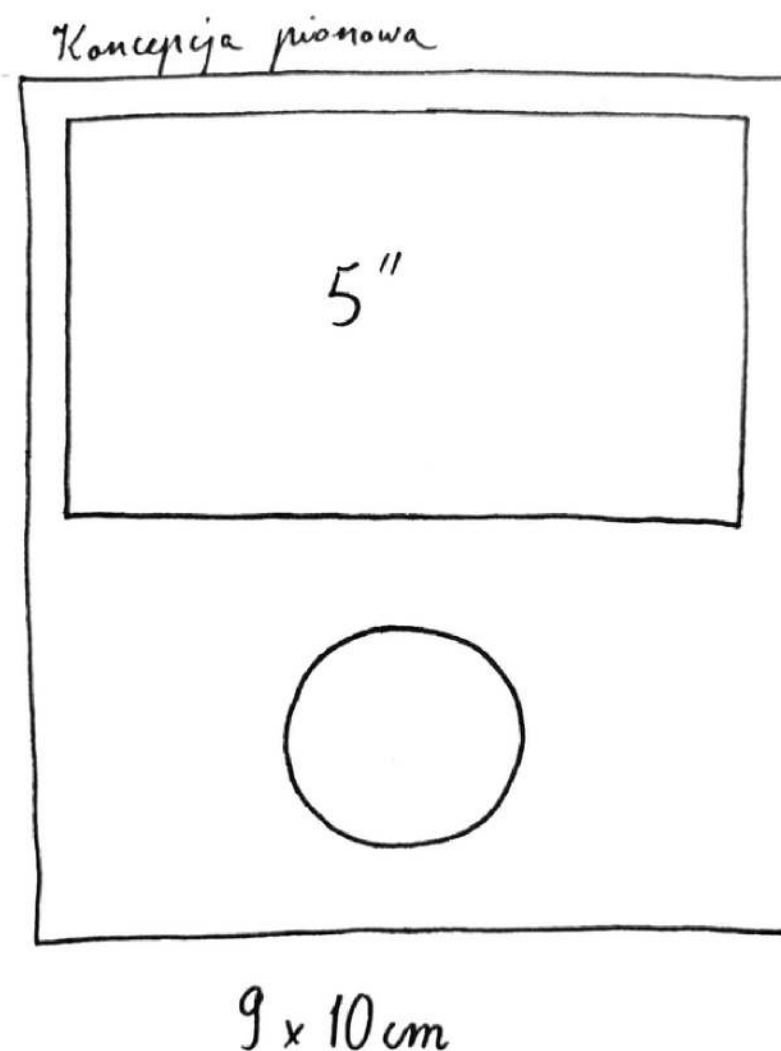
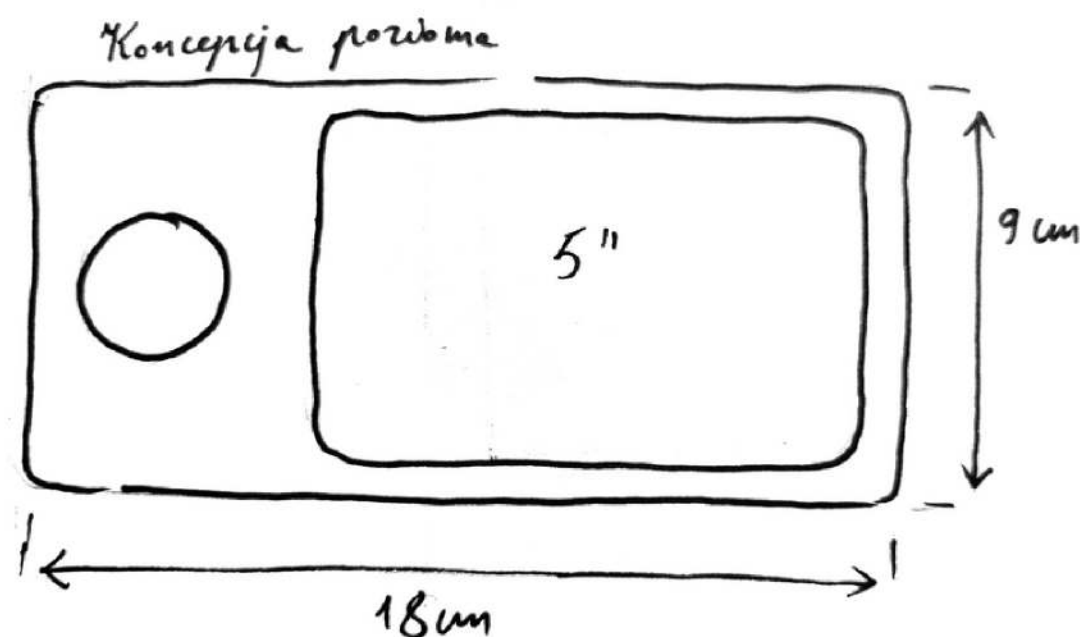
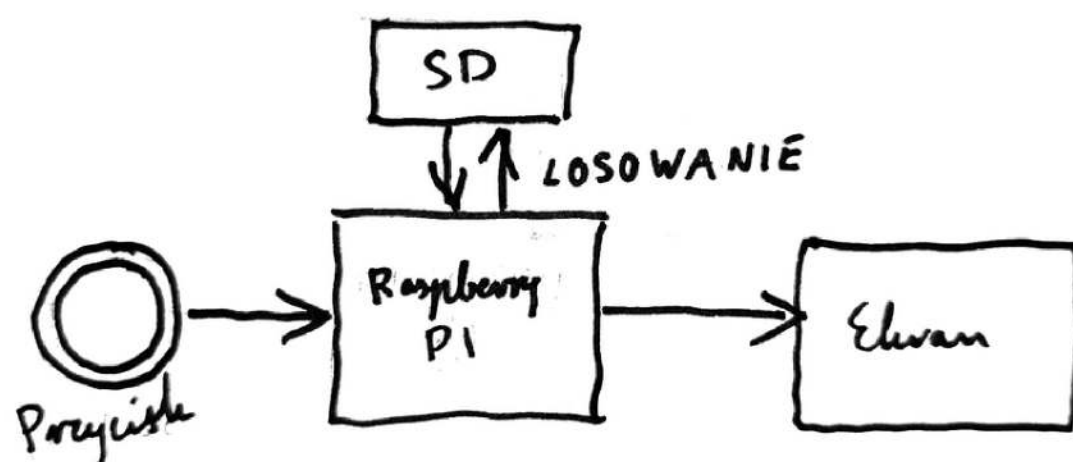


koncepcja

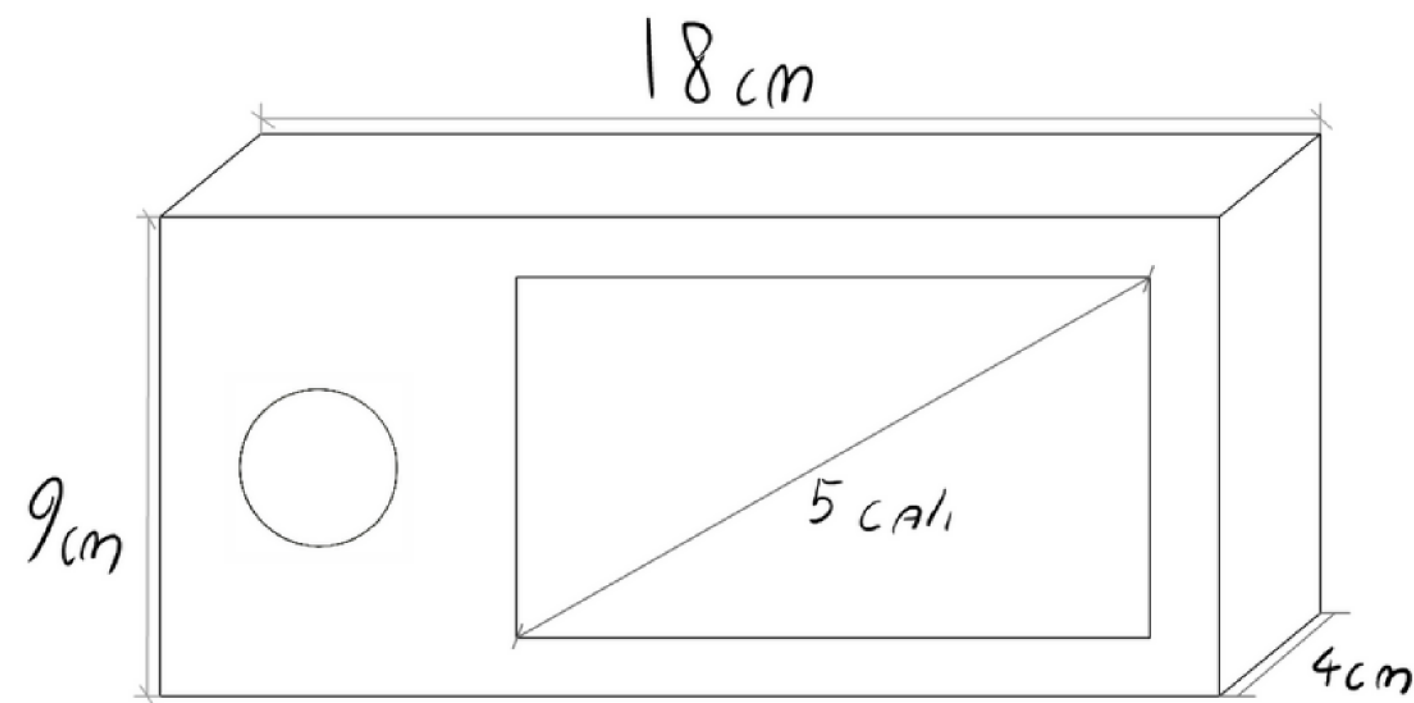
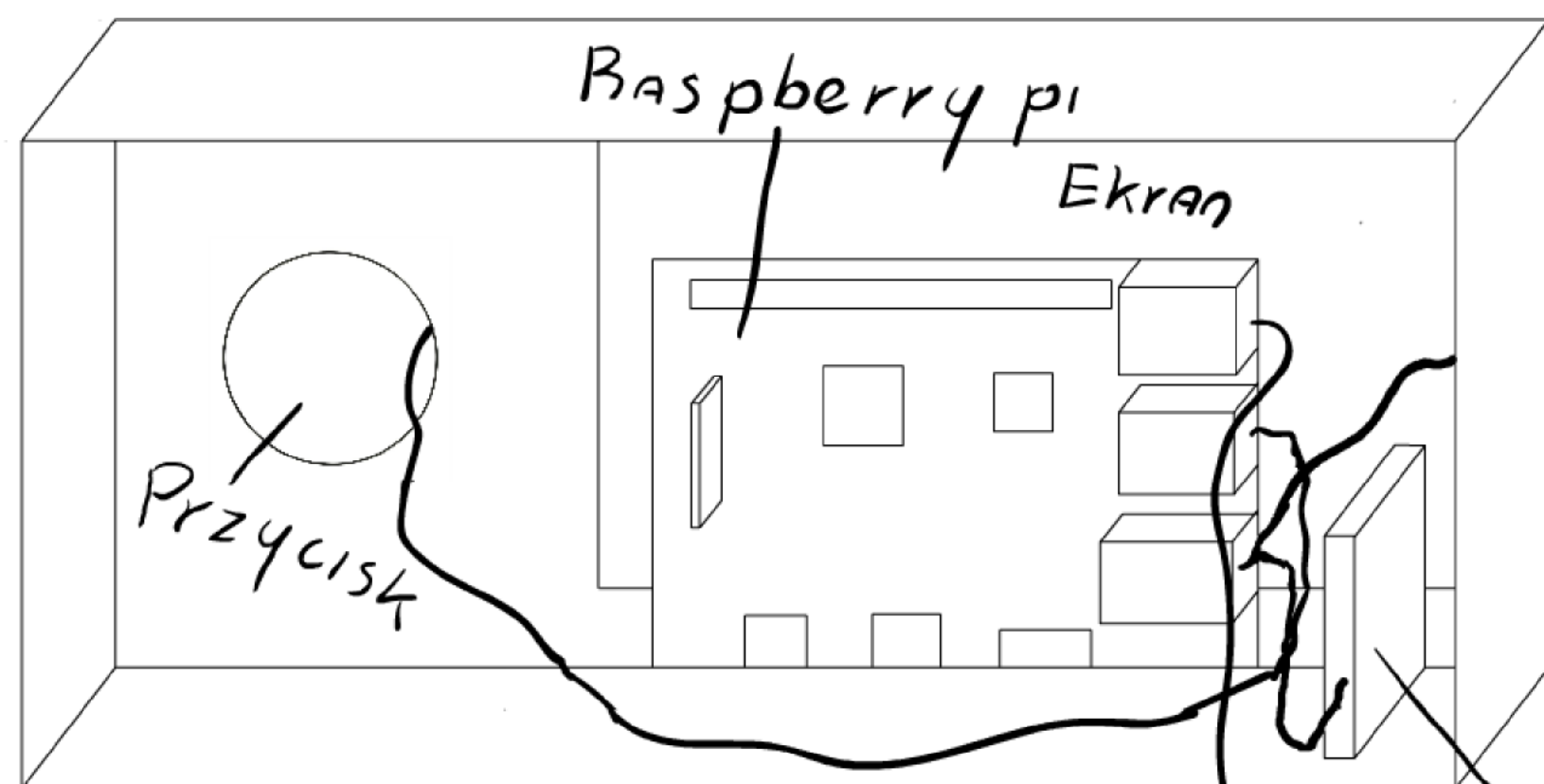


Potrzebne komponenty:

1. Raspberry Pi
2. Ekrany 5"
3. Przycisk
4. Karta pamięci SD
5. Zasilanie
6. Obudowa z dnem
7. Program
8. Pliki z sentencjami



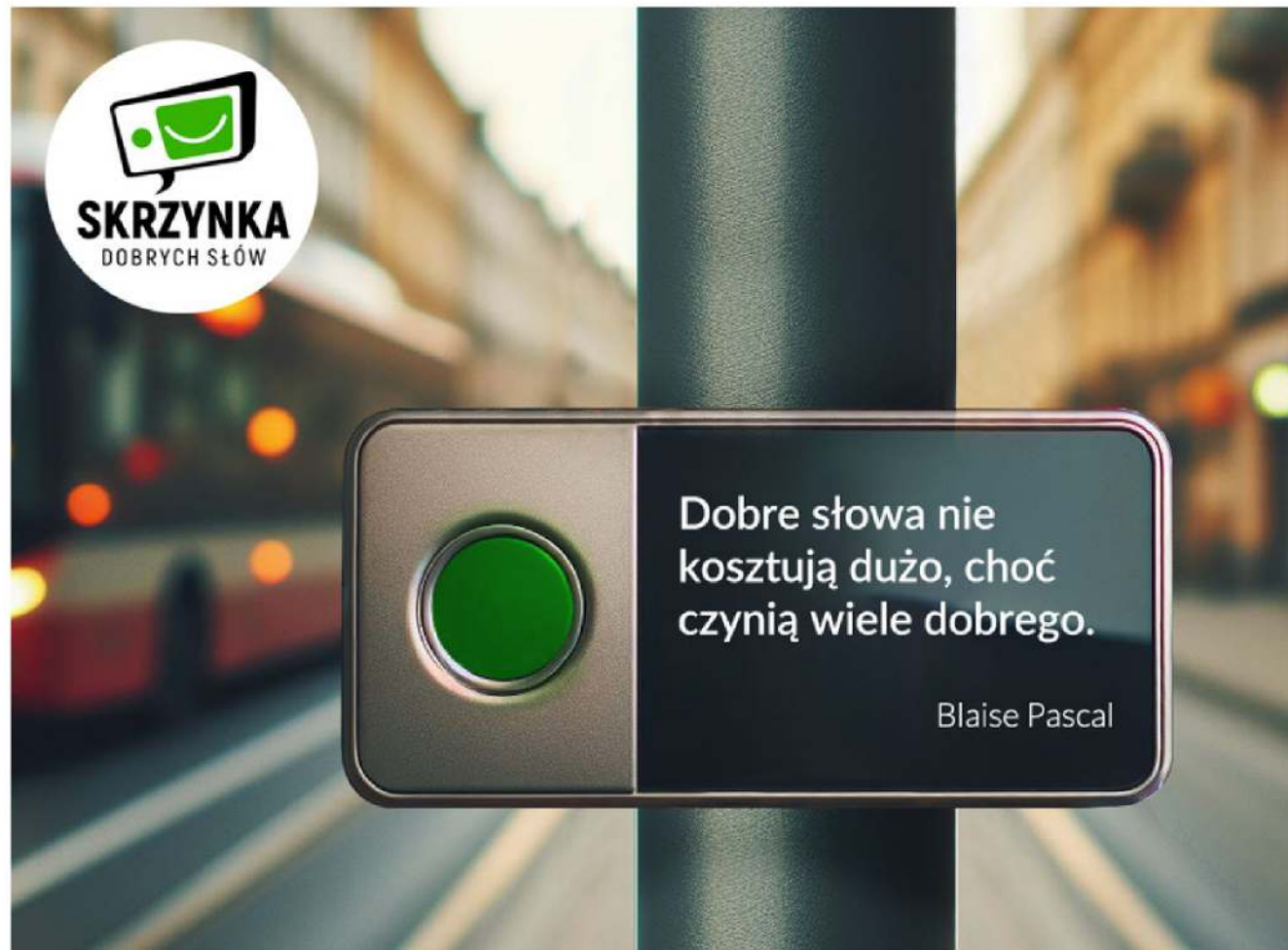
schemat



Zasilacz
Karta pamięci

Potrzebujemy:
komputer kompaktowy (Raspberry, Arduino),
ekran niedotykowy 5", zielony przycisk, zasilacz,
karta pamięci SD, obudowa z oknem na ekran,
pliki graficzne z sentencjami, złożenie
komponentów, oprogramowanie

wizualizacje



Ciekawi efektu, poprosiliśmy sztuczną inteligencję **Chat GPT-4 z modułem Dall-E 3** o wizualizację naszej Skrzynki. Oto najbardziej interesujące efekty tej zabawy :) Prawie jakbyśmy mieli już gotowe urządzenie. Ostatecznie pewnie będzie odbiegać od tych zachwycających obrazków, ale pomarzyć warto...

** tekst na ekranie został dołożony później :)*

wizualizacje



A jeśli jesteście ciekawi, jak wyglądał **prompt**, który zadaliśmy do wygenerowania obrazu, to brzmiał on mniej więcej tak:

"zrób wizualizację - przystanek autobusowy w polskim mieście, duże zbliżenie na słup będący elementem przystanku; do słupa pryczepiona jest niewielka metalowa skrzynka - urządzenie elektroniczne, w przedniej ścianie urządzenia znajduje się tylko ekran oraz duży zielony przycisk położony obok ekranu; rozmyte tło, fotorealizm"

jak to zrobić?

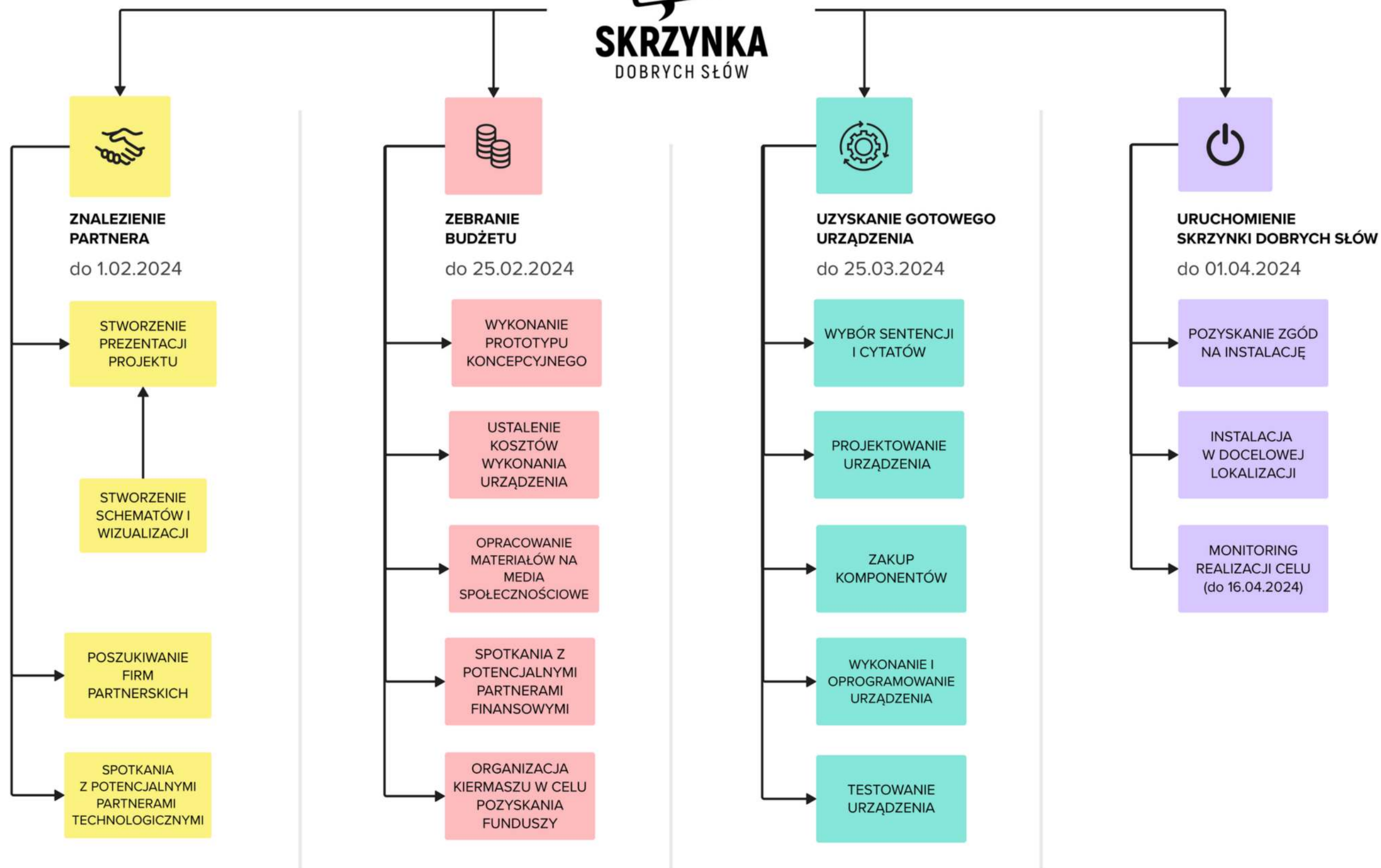


Realizację projektu musimy rozpocząć **24 stycznia**, a skutecznie zakończyć **16 kwietnia**. Nasz zespół składa się z 5 osób, z których każda jest odpowiedzialna za inne czynności w projekcie. Jako, że jest to projekt technologiczny będziemy musieli liczyć na wsparcie specjalistów w zakresie doradztwa, wykonania oraz oprogramowania. Będziemy starali się **zarazić ideą lokalnych przedsiębiorców** z branży IT, odwiedzając firmy w celu nawiązania współpracy.

Liczymy się z kosztami, które będziemy musieli ponieść – **zbierzemy je** organizując kiermasze, akcje promocyjne pomagające zdobyć środki na realizację celu oraz wykorzystując własne oszczędności. Będziemy prosili o zniżki, specjalne ceny, bądź współpracę barterową, przy pozyskaniu potrzebnych komponentów lub wykonaniu prac technicznych i programistycznych.

zarządzanie

CEL: min. 300 osób skorzysta z naszego urządzenia do 16.04.2024



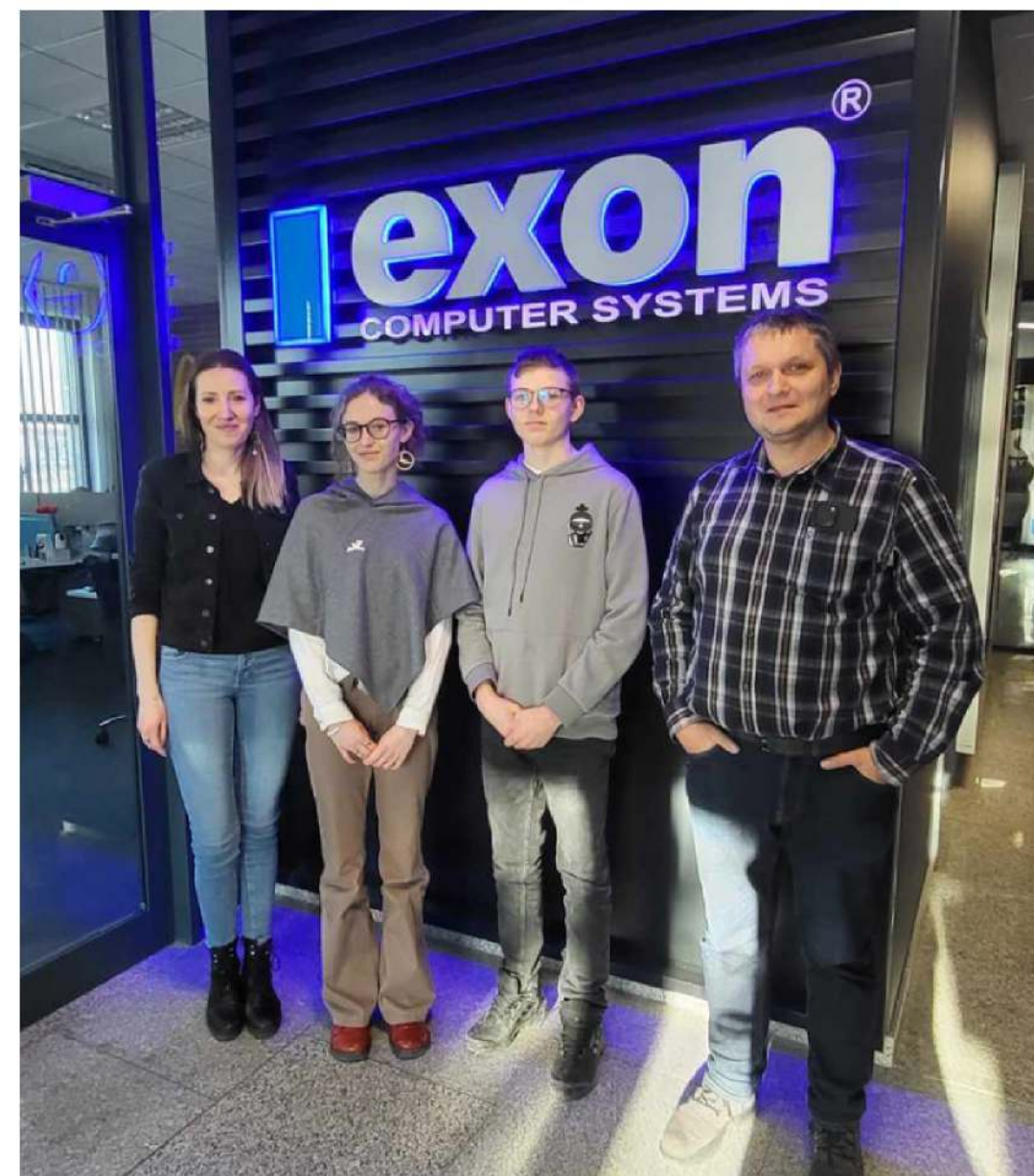
partnerzy

Partnerem technologicznym projektu zdecydowała się zostać firma **EXON COMPUTER SYSTEMS** z Torunia. Zajmuje się ona integracją, dostawą zaawansowanych technologii i usług informatycznych, programowaniem oraz wymyślaniem innowacyjnych rozwiązań.

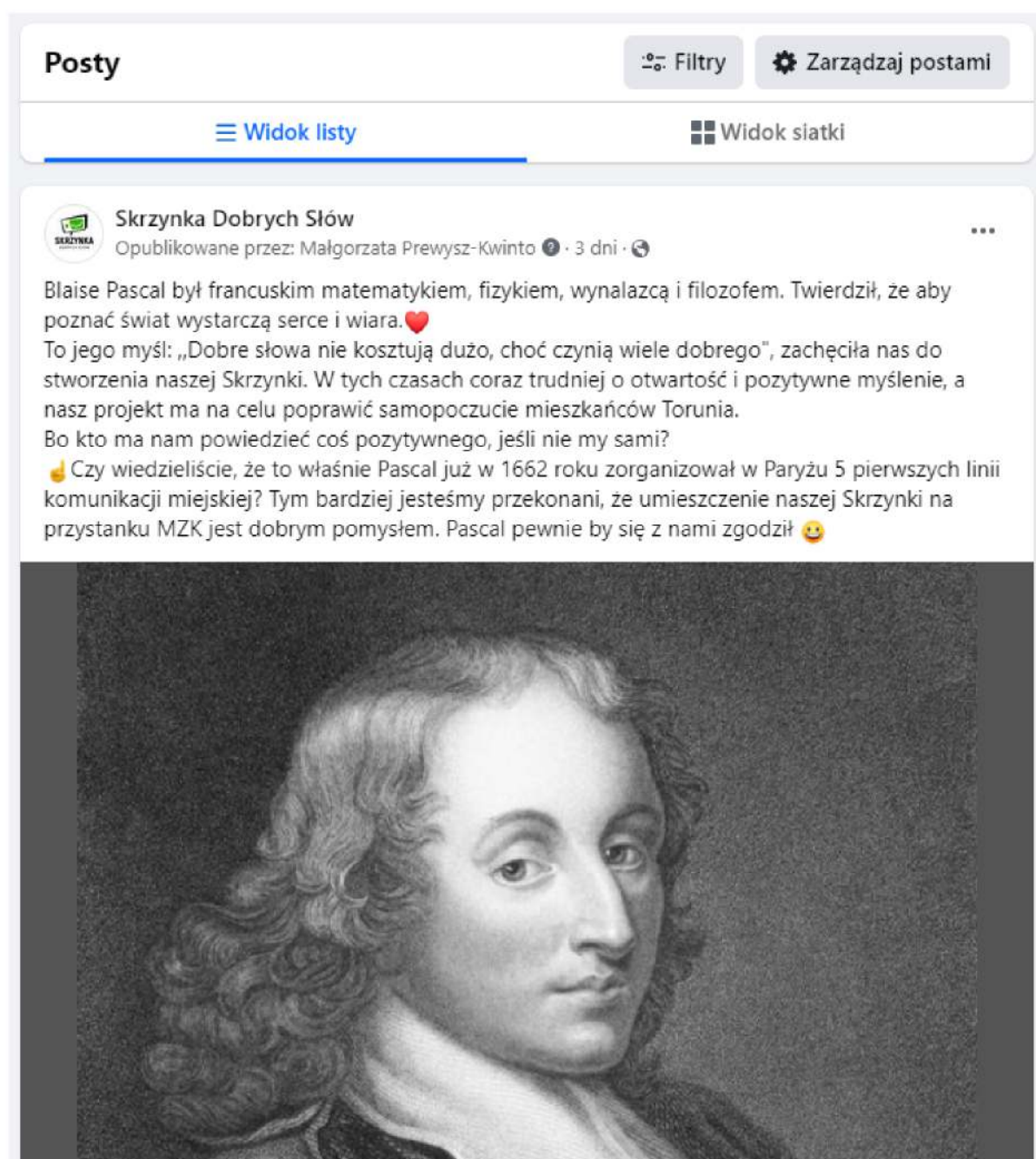
To właśnie EXON doradzi nam odnośnie **zakupu niezbędnych komponentów**, zintegruje je w **działający prototyp**, **oprogramuje funkcjonalność** i w końcu, po naszych testach, pomoże nadać Skrzynce Dobrych Słów kształt finalnego produktu.

Żeby wszystko się udało, potrzebujemy **partnerów finansowych...**

exon[®]
COMPUTER SYSTEMS



media i benefits



Na potrzeby projektu stworzyliśmy specjalne profile na mediach społecznościowych:



<https://www.facebook.com/profile.php?id=61554435602897>

nazwa profilu: Skrzynka Dobrych Słów



skrzynka.dobrych.slow

Partnerom projektu oferujemy promocję w ramach naszych mediów, specjalne posty wspierające wizerunek partnera oraz informacje w materiałach związanych z realizacją projektu w naszej szkole.

zespół



Tytus Dominiczak

- szkice koncepcyjne
- modelowanie
- ankieta
- pozyskiwanie środków

Antonina Kowalska

- wybór sentencji
- kontent na media społecznościowe
- pozyskiwanie środków

Nikodem Jarmuszewski

- kwestie techniczne
- dobór komponentów
- poszukiwanie partnerów
- media społecznościowe

Małgorzata Prewysz-Kwinto

- idea
- kierowanie projektem, harmonogram, zasoby
- logo i materiały graficzne
- poszukiwanie partnerów

Julia Sobczak

- kwestie estetyczne
- współpraca przy przygotowaniu prezentacji i materiałów promocyjnych
- wyszukiwanie informacji



wizualizacja z Chat GPT-4 i Dall-E 3

***Dziękujemy
za poświęcony
czas***

zespół projektu